

Правила интеллектуальной игры «Рубикон»

1. Игра состоит из нескольких боёв.
2. В каждом бою играют две команды.
3. За кнопками в бою стоят четыре игрока. Всего в команде не больше 7 игроков.
4. Команда должна выставить игроков на бой до объявления тем. Разные бои можно играть разными составами.
5. Каждый игрок стоит за своей кнопкой.
6. В бою задается максимум семь вопросов.
7. Бой заканчивается досрочно, когда команда набирает 4 очка.
8. Цель игроков — набрать в бою больше очков, чем соперник.
9. За победу в бою начисляется 3 балла, за ничью 1 балл, за поражение 0 баллов.
10. Чтобы ответить на вопрос, нужно нажать кнопку брейн-системы.
11. Игрок не может дважды отвечать на один вопрос.
12. Нажать кнопку можно всегда, пока ведущий не прочитал правильный ответ или не счёл правильным ответ игрока.
13. Игроки отвечают в том порядке, в котором нажали кнопку, — до правильного ответа или до конца очереди.
14. За правильный ответ игрок выбывает из боя игрока команды-соперника или зарабатывает 1 очко — на выбор. Выбить можно только игрока стоящего напротив. Если игрока напротив нет, выбить можно любого игрока.
15. Последнего игрока в команде выбить нельзя.
16. За неправильный ответ игрок выходит из боя или приносит команде-сопернику 1 очко — на выбор.
17. Последний игрок в команде не может выйти из боя.